

Contexte

L'état de stress post traumatique survient après un événement traumatisant. Lors de cet événement, le sujet, qu'il soit victime ou témoin, a ressenti un stress intense ou de l'effroi, face auxquels il s'est senti impuissant. Ce trouble se manifeste par des souvenirs, des rêves ou des flash-backs qui sont accompagnés de manifestations physiques en lien à l'émotion extrême ressentie. On dit que le sujet « revit » en permanence l'événement. Ces symptômes sont accompagnés d'évitement de tout ce qui pourrait rappeler le traumatisme.

Selon les études, principalement américaines, on parle d'une prévalence allant de 5 à 12% de la population générale. Ce trouble peut toucher toute la population (suite à un accident, une agression, une catastrophe naturelle...) mais touche plus particulièrement certaines populations comme les militaires ou les pompiers. Dans ce trouble on retrouve des pensées automatiques qu'il faut travailler dans le cadre de la thérapie. Ces pensées sont considérées comme dysfonctionnelles dans la mesure où la plupart des individus trouveraient ces affirmations peu probables, voire erronées et qu'elles empêchent la personne de retrouver son fonctionnement personnel, social et professionnel antérieur.

Présentation du jeu

AlternaCog© - Stress Post Traumatique est un jeu de 20 cartes. Chaque carte présente au recto une pensée dysfonctionnelle reliée au stress post traumatique et au verso trois alternatives à cette pensée dysfonctionnelle. Les pensées sélectionnées pour ce jeu de cartes ont été recueillies auprès de patients présentant un stress post traumatique lors d'entretien thérapeutique. Elles représentent les pensées les plus souvent rencontrées en thérapie.

Ce jeu vous permettra :

- . (1) d'aborder facilement et de manière ludique les pensées dysfonctionnelles
- . (2) d'évaluer la présence et le nombre de pensées dysfonctionnelles du patient
- . (3) d'entraîner vos patients à aborder les situations de la vie de tous les jours différemment en générant des pensées alternatives plus adaptées
- . (4) de renforcer l'alliance thérapeutique

Consigne d'utilisation du jeu

- Pour évaluer la présence et la quantité de pensées dysfonctionnelles du patient :

Donnez le jeu de cartes côté recto au patient. Demandez-lui de trier les cartes en fonction de 3 catégories : tout à fait moi, j'ai rarement cette pensée, pas du tout moi. Quantifiez le nombre de cartes dans chacun des tas.

- Pour entraîner à la génération d'alternatives Seul

- Proposez à votre patient de choisir une carte au hasard et demandez-lui de lire à voix haute la pensée figurant sur le recto. Explorez ensuite avec le patient s'il a déjà eu cette pensée, dans quelle situation et le degré d'adhésion qu'il a envers cette pensée. Enfin, accompagnez-le afin de formuler des pensées plus adaptées. Les pensées au dos peuvent être une aide en cas de panne sèche, ou d'autres alternatives non envisagées.
- Présenter le tas de cartes côté recto (pensée dysfonctionnelle). Tout d'abord le patient choisit parmi le tas de cartes, 2 cartes, la première correspondant à une pensée qu'il a déjà pu avoir, et la seconde correspondant à une pensée qu'il n'a jamais eue. Une fois ces deux cartes choisies, demandez-lui à partir de la seconde carte de générer des alternatives. S'il a besoin d'un exemple, il peut retourner cette carte pour en lire une. Ensuite, il doit en trouver d'autres. Une fois la démarche comprise, le patient prend la première carte qui présente une de ses pensées dysfonctionnelles. À nouveau le but est qu'il trouve

des alternatives.

- En groupe

- Demandez à un patient du groupe de choisir une pensée qu'il a souvent et pour laquelle il a des difficultés à générer des alternatives. Dans un premier temps, il explique et décrit au groupe les moments et situations où cette pensée lui vient à l'esprit. Les membres du groupe peuvent poser des questions factuelles afin de demander des précisions. Ensuite chacun des membres non concernés par la pensée dysfonctionnelle propose une alternative à cette pensée (technique de décentration) et explique cette alternative. Le patient en retour cherche une nouvelle alternative à sa pensée. Le verso des cartes peut être utilisé comme une aide afin d'obtenir des exemples.

Bien d'autres utilisations sont envisageables, faites marcher votre imagination ... Vous pouvez également poser des questions sur www.umeo-store.com.

L'équipe UMEO